iFunFactory

Great Technology For Great Games

COMPANY INTRODUCTION

Great Technology For Great Games

INDEX

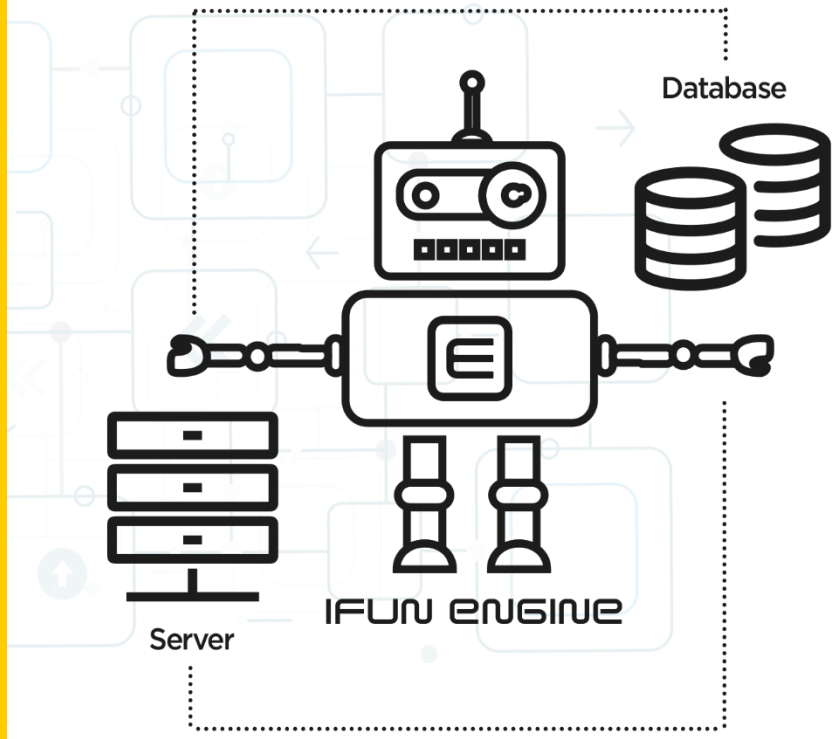
01 COMPANY INTRODUCTION
02 PRODUCT #1 iFun Engine
03 PRODUCT #2 iFun Deploy
04 CLIENTS & PARTNERS
05 REFERENCE GAMES
06 CONTACT US

01 COMPANY INTRODUCTION

COMPANY INTRODUCTION

Great Technology For Great Games

I FUN FACTORY



Mission Statement

게임 개발 및 운영의 허들을 낮춰주는 기술의 제공!

IFUN ENGINE

멀티플레이
서버 개발의 허들을
낮추는 아이펀 엔진

IFUN DEPLOY

게임 운영의
허들을 낮추는
아이펀 디플로이

게임 서버 개발과
운영 경험을 제공하는
서버 기술 노하우

History

2016

02월 오토데스크 코리아 MOU협약 체결
03월 넥슨과 엔진 공급 협약 체결
05월 청강문화산업대학교와 산학협력 체결
07월 넥슨으로부터 투자 유치
09월 개발자대상 '2016 아이펀팩토리 Dev Day' 개최
12월 한국 투자 파트너스로 부터 투자유치
광주 정보문화산업진흥원 MOU협약 체결

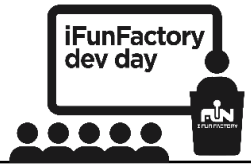
2017

01월 부산정보산업진흥원 MOU협약 체결
03월 개발자 대상 '2017 아이펀팩토리 Dev Day '개최
04월 Unreal Summit 2017 후원기업 참여
05월 Unite Seoul 2017 후원기업 참여
08월 PyCon Korea 후원기업 참여
10월 Unity Road show 후원기업 참여

2018

03월 개발자 대상 '2018 아이펀팩토리 Dev Day '개최

2015



12월 개발자대상 '2015 아이펀팩토리 Dev Day' 개최

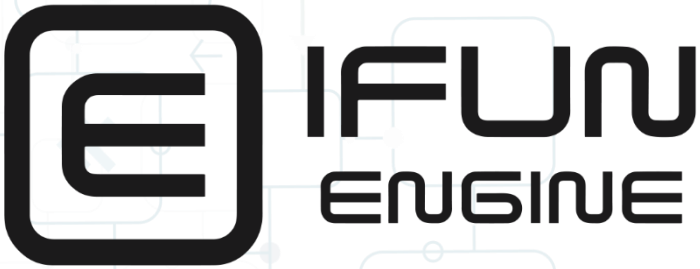
2014

07월 소프트뱅크 등으로부터 투자 유치

2013

05월 (주)아이펀팩토리 설립
08월 부설연구소 설립
09월 벤처기업 인증

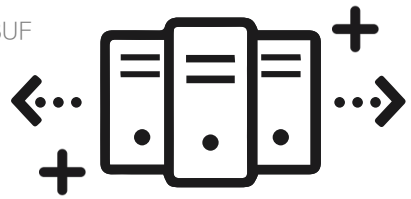
02 PRODUCT
#1 iFun Engine

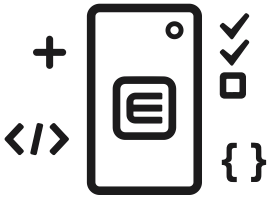


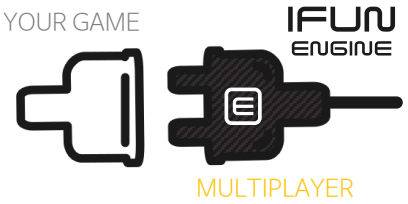
iFun Engine Overview

iFun Engine
Session Layer
JSON/PROTOBUF

Transport
Layer
TCP
UDP
HTTP







안정적인 네트워크 엔진

- TCP, UDP, HTTP 모두 지원가능
- 모바일 환경에서의 네트워크 단절에 대응하는 세션계층과 재전송 기능 제공

확장이 용이한 분산시스템

- Scale-out방식의 확장 지원
- 중복로그인처리. 분산locking, 서버간 RPC채널 기능

간편한 DB 처리

- SQL 코드가 전혀 필요 없는 완벽하게 자동화된 DB 처리

다양한 플랫폼 및 장르 구분 없이 적용 가능

- 모바일에 한정되지 않으며, PC, VR, Console, 스마트 TV 등 다양한 클라이언트 플랫폼에 적용 가능

기존 싱글플레이 게임에 손쉽게 멀티플레이 구현

- 기존 싱글플레이 혹은 비동기 멀티플레이 게임에 실시간 멀티플레이 기능을 빠르게 적용 가능

Competitors

		설치형	GBaaS		
		IFUN ENGINE	A제품	B제품	C제품
01	실시간 게임 지원	✓	✓	✗	✗
02	게임 구현 자유도	✓	✓	✗	✗
03	크로스 클라이언트 플랫폼	✓	✓	✓	✓
04	콘텐츠 관련 모듈 제공	✓	✗	✓	✓
05	DB 접근 단순화	✓	✗	✓	✓
06	개발사/퍼블리셔 DB 사용	✓	✓	✗	✗
07	서버 수평 확장성	✓	✗	✓	✓
08	특정 클라우드 비종속성	✓	✓	✗	✗

Feature #1

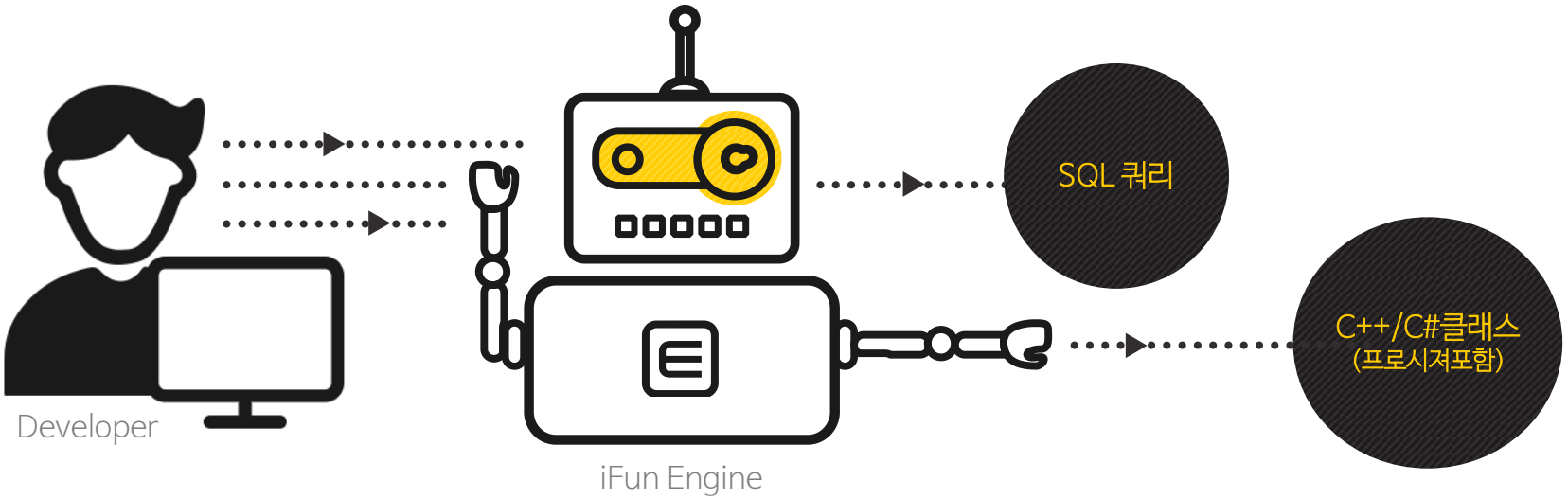
다양한 게임 특성에 따른 **강력한 기능의 네트워크 엔진** 탑재

- 아이펀 엔진의 게임의 특성에 따라 다양한 네트워크 요구 조건들을 만족시킬 수 있는 강력한 기능의 네트워크 엔진을 탑재하고 있습니다.
- 아이펀 엔진의 네트워크 엔진은 TCP, UDP, HTTP 중 원하는 프로토콜만 선택이 가능하며, 심지어 TCP 와 HTTP 처럼 둘 이상의 프로토콜을 동시에 사용하는 것도 가능합니다.
- 자주 끊기고 IP주소 마저도 바뀔 수 있는 모바일 네트워크 환경을 고려하여 재연결과 패킷 재전송을 제공하는 세션 계층을 포함합니다.
- 아이펀 엔진은 다루기 쉽고 디버깅이 쉬운 JSON 형태와 네트워크 사용량을 최소화 하면서도 관리가 용이한 Google Protobuf 형태 중 선택하여 사용이 가능합니다.

Feature #2

Database Handling : 손쉬운 ORM 기반 DB 접근과 효율적인 캐싱

- 아이펀 엔진은 개발자가 직접 데이터베이스 접근할 필요 없이 게임 오프젝트를 접근하는데 필요한 SQL 쿼리와 프로시져를 포함하는 C++/C#클래스를 자동으로 생성합니다.
- 자동 생성된 클래스의 메소드와 SQL쿼리들은 게임 오브젝트의 속성이 추가됨에 따라 자동으로 업데이트됩니다.
- 게임서버 프로그래머는 C++/C# 메소드를 호출하는 것만으로도 필요한 데이터베이스 접근을 간편히 끝낼 수 있습니다.
- 아이펀 엔진은 생성되는 클래스를 데이터베이스에서 읽어 들인 결과를 캐싱하기 때문에 데이터 베이스에 대한 부하도 최소화 해줍니다.

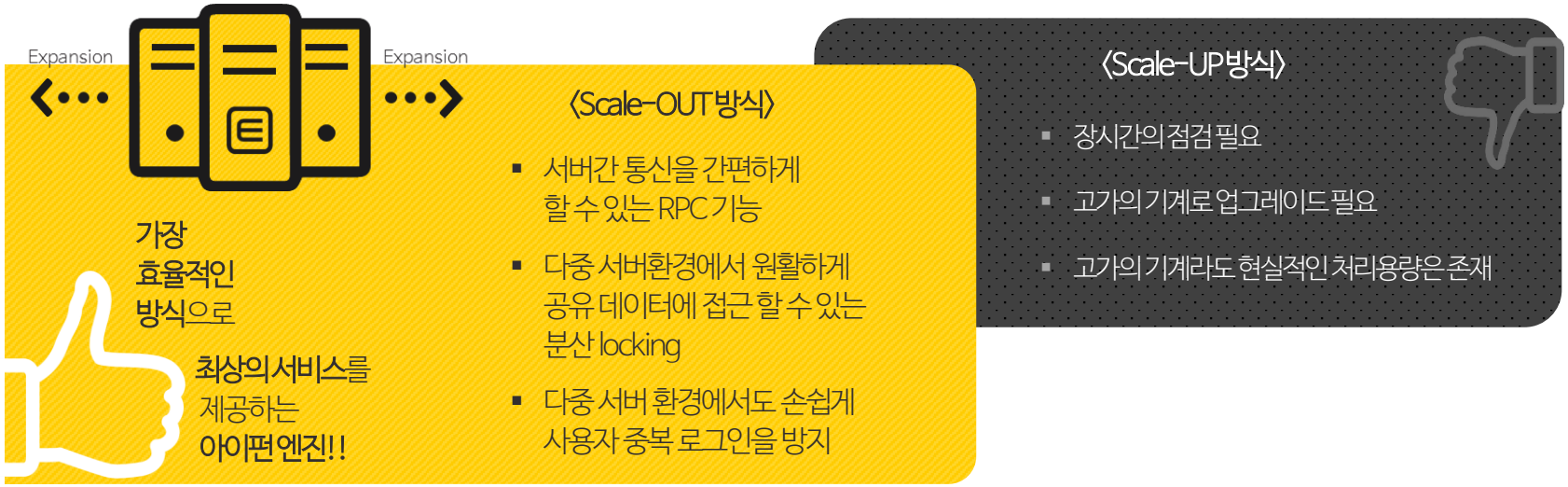


Feature #3

사용하기 쉬운 API 와 확장성을 지닌 Scaling-out 구조

아이펀 엔진은 scale-out 방식의 분산 시스템 계층을 포함합니다.
이제, 게임 서버의 확장성에 대한 고민은 접어 두시고 게임 콘텐츠에 더 집중하실 수 있습니다.

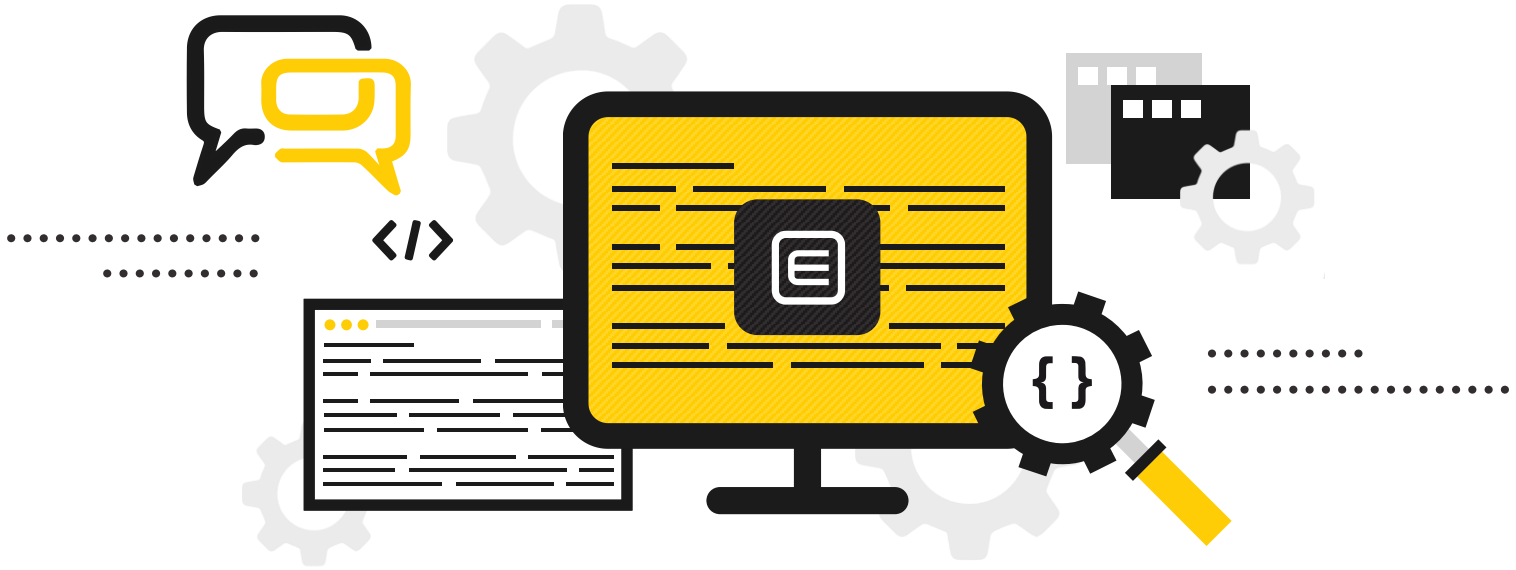
- 별도의 구현 없이 다중 서버 환경에서도 손쉽게 사용자 중복 로그인을 방지하거나 서로 다른 서버에 연결된 사용자간 상호작용이 가능하도록 지원합니다.
- 서버간 통신을 간편하게 할 수 있는 RPC 기능과 다중 서버환경에서 원활하게 공유 데이터에 접근할 수 있게끔 분산 locking 을 지원 합니다.



Feature #4

게임서버의 성능을 한눈에 파악 할 수 있는 대시보드 제공

- 아이펀 엔진은 단지 게임 서버의 일부 기능을 제공하는 라이브러리를 넘어서서 게임 서버의 상태를 한눈에 파악할 수 있는 **아이펀대시보드**를 제공합니다.
- 아이펀 대시보드는 아이펀 엔진으로 만든 게임 서버와 일반 서버의 성능 카운터를 수집하여 차트 또는 테이블 형식으로 알아보기 쉽게 표시해주는 성능 모니터링 툴입니다.

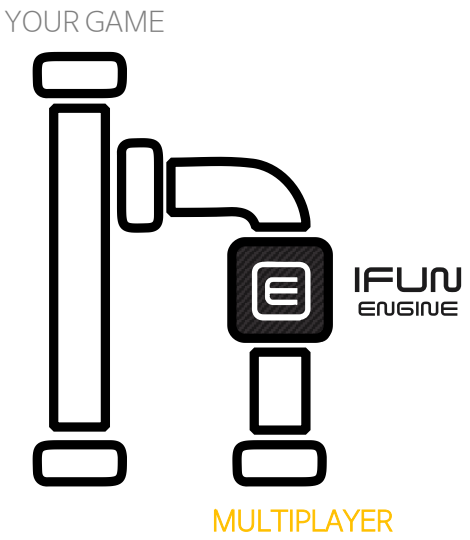


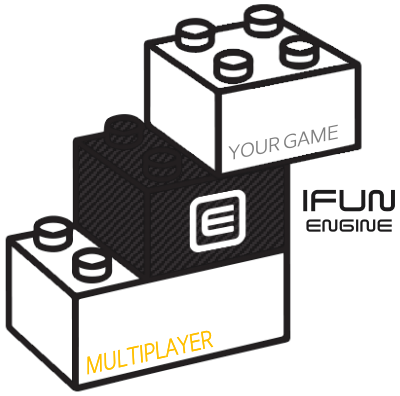
Feature #5

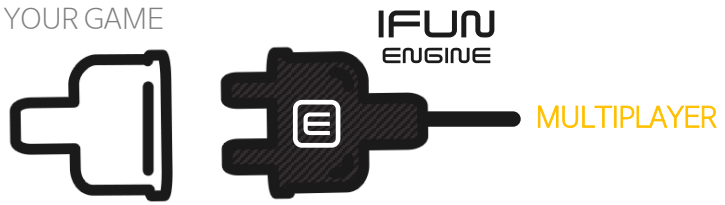
기존 싱글플레이게임에 손쉽게 **멀티플레이 기능** 구현!

이미 만들어진 게임에 실시간 멀티플레이를 추가하는 것을 고려 중인가요?

- 아이펀 엔진은 싱글플레이 혹은 비동기 멀티 플레이를 지원하는 게임에 실시간 멀티플레이 기능을 빠르게 추가할 수 있습니다.
- 아이펀 엔진 콘텐츠 지원 컴퍼넌트를 사용하여 사용자 인증, 서버간 이동, 매치메이킹 등의 여러가지 기능을 손쉽게 추가할 수 있습니다.
- 또한 아이펀 엔진의 강력한 분산 기능을 통해 게임 로직을 간편하게 확장 가능합니다.







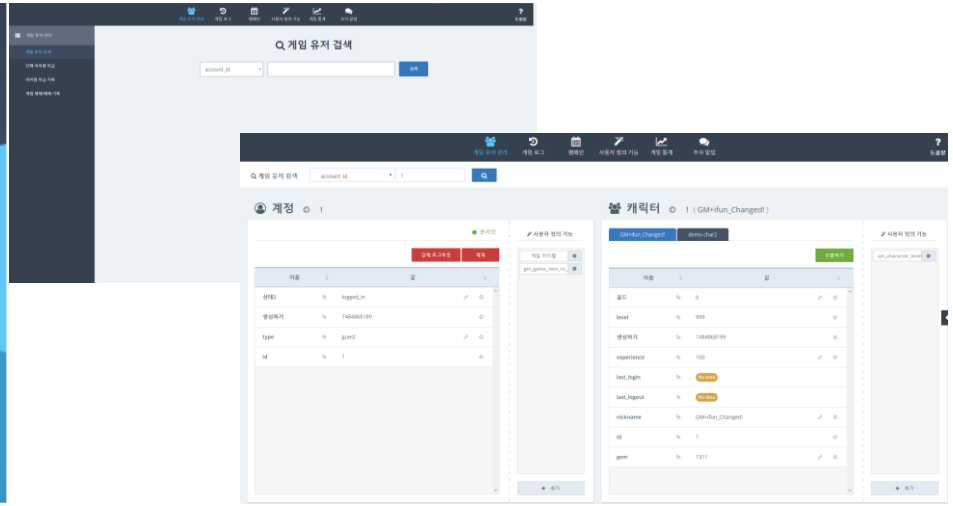
03 – PRODUCT
#2 iFun Deploy

Chapter 03.
PRODUCT #2
iFun Deploy

iFun Deploy Overview

Overview

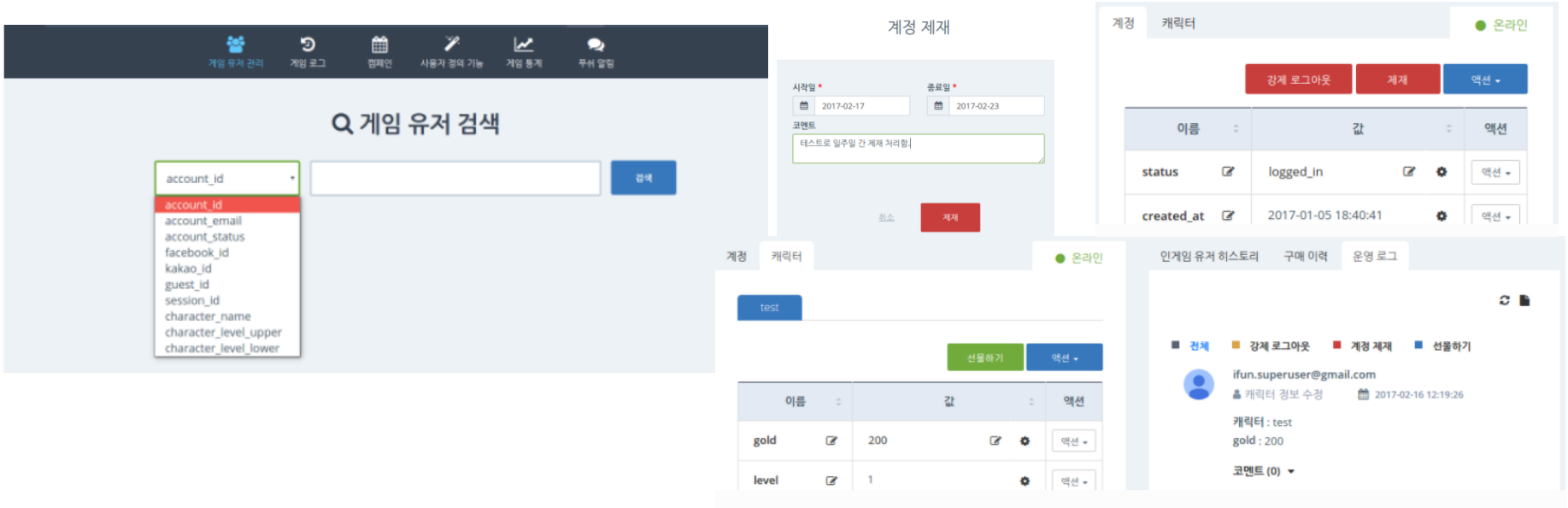
- 게임 출시일이 다가오면, 개발사에서는 신경 써야 될 작업이 상당히 많습니다.
  이러한 제한된 시간안에 게임 서비스를 위한 운영툴까지 개발 해야 되는 문제는 큰 고민 거리입니다.
- **아이펀 디플로이**는 게임 출시 후 가장 중요하다고 할 수 있는 **게임 운영 및 관리를 위한 기능**을 웹 서비스 형태로 제공하는 **게임 운영 서비스 플랫폼**입니다.
- **게임 유저 관리 및 캠페인 진행**과 같은 게임 운영에 필요한 기능과 복잡한 연동 작업 없이도 **지표를 확인 할 수 있는 통계 기능**을 제공하여 게임 운영과 관리에 필수적인 역할을 담당할 수 있습니다.



Feature #1

편리한 유저 관리

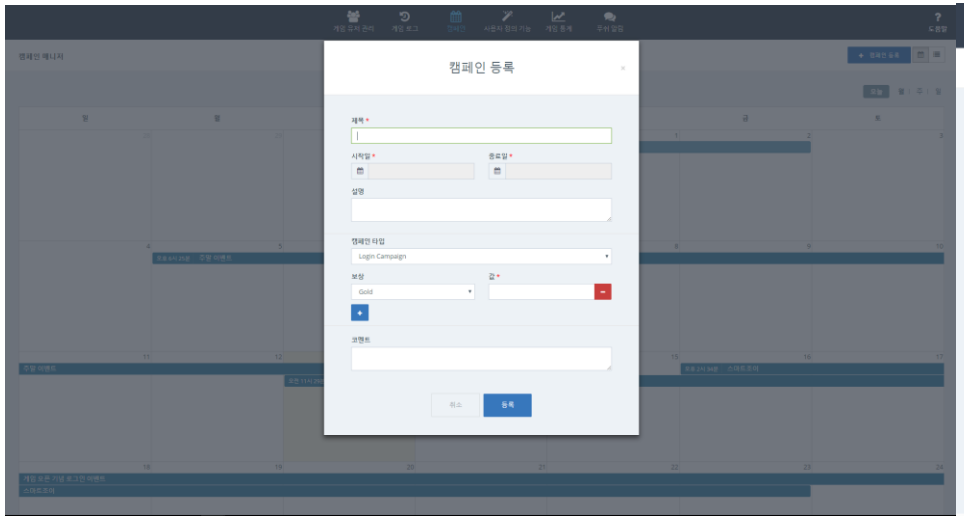
- 아이펀 디플로이는 간단한 API 연동을 통해 게임 출시 시기에 운영툴에서 가장 필요한 유저 검색, 계정 제재 및 해제, 보상 지급, 강제 로그 아웃 등과 같은 **게임 유저 관리 기능**을 제공 하며 유저 관리 히스토리를 통해 관리 현황 및 상태를 모니터링 할 수 있습니다.
- 또한, 유저의 게임 내에서의 행동을 확인 할 수 있는 게임 로그 조회 기능을 제공합니다.

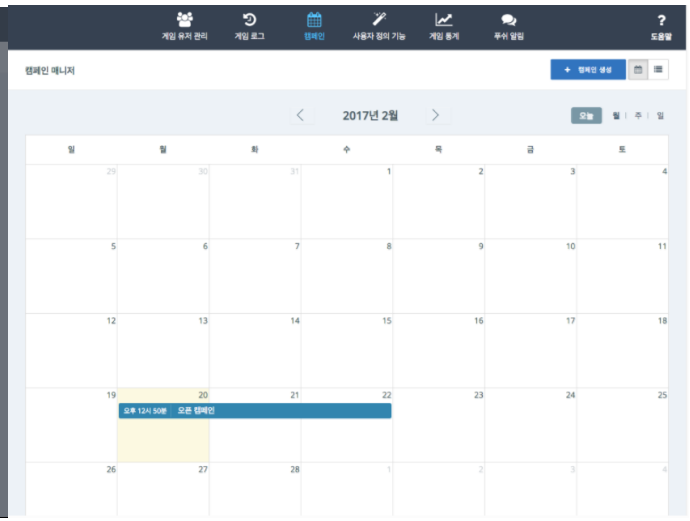


Feature #2

직관적인 캠페인(이벤트)관리

- 게임이 출시되고 서비스 진행 중 특정시기에 게임 이벤트를 진행해야 될 수도 있습니다. 하지만, 게임 서비스 운영자 입장에서 일정에 맞춰 이벤트를 진행하기에는 다소 부담이 될 수도 있습니다.
- 아이펀 디플로이는 이러한 이벤트 일정 관리의 부담을 줄이기 위해 게임 서버에서 지원하는 이벤트 종류를 캘린더 또는 테이블 형식으로 언제든지 간편하게 일정을 등록하여 손쉽게 이벤트 예약 및 진행을 할 수 있습니다.

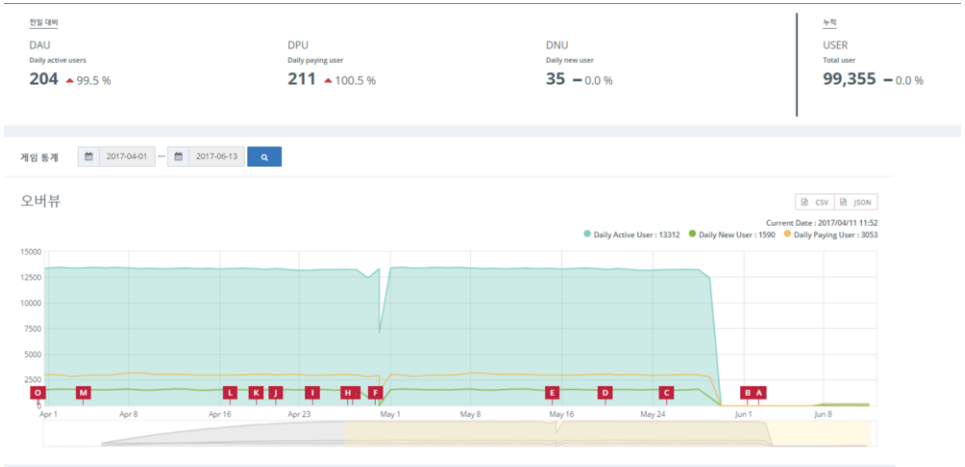


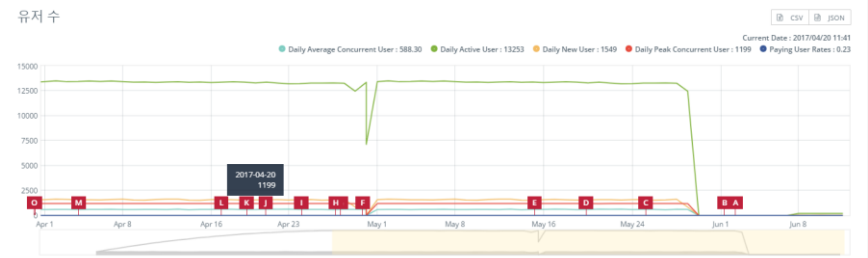


Feature #3

SDK 연동이 필요 없는 편리한 지표 확인

- 대부분의 경우 통계 분석을 위해 클라이언트에 통계 분석 솔루션 SDK를 포함하는 작업이 불가피 합니다.
  하지만, 게임 서버에서도 계정 생성, 로그인 및 결제 등에 대한 주요 정보는 항상 로그를 남기게 됩니다.
- 아이펀 디플로이는 이러한 **서버 로그를 활용**하여 **번잡한 연동없이 간편하게 핵심적인 지표**를 제공합니다.

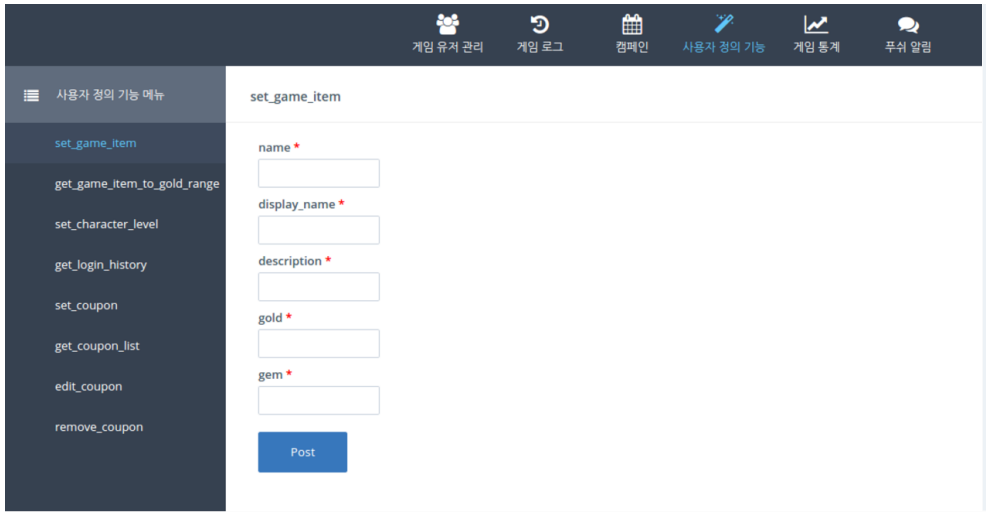


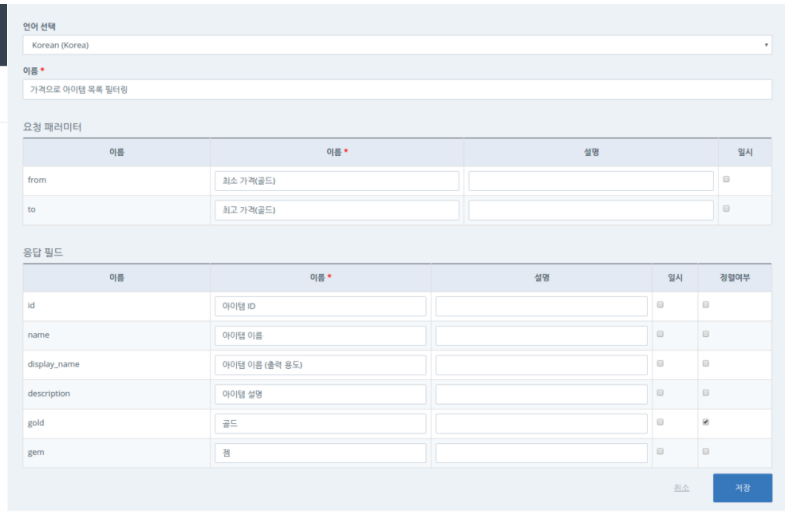


Feature #4

사용자 정의 기능

- 아이펀 디플로이의 운영툴은 우편이나 이벤트와 같이 다양한 장르의 게임에 공통적으로 적용할 수 있는 핵심 기능들만 포함합니다.
  하지만, 필요한 기능을 서버에 구현하면, 아이펀 디플로이에서 제공하는 **web form을 이용하여 해당기능을 호출**하여 사용할 수 있는 기능을 제공합니다.
- 사용자 정의 기능은 그 구현 범위에 제한을 두지 않기 때문에, 게임 운영 관리 기능에서부터 게임 유저 지원 기능들까지 다양한 내용이 추가될 수 있습니다.

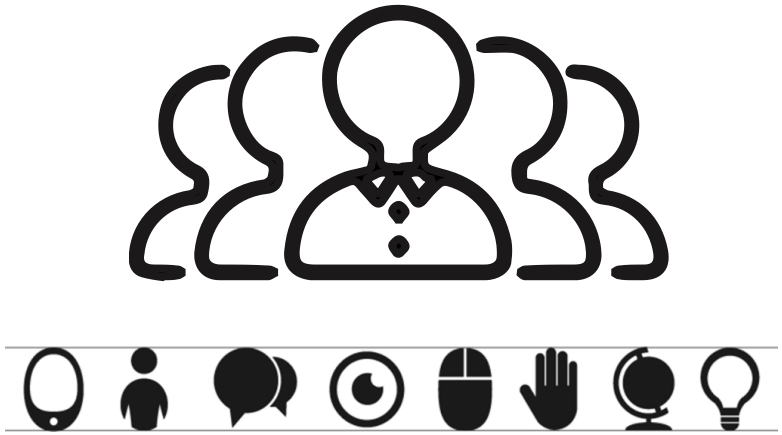


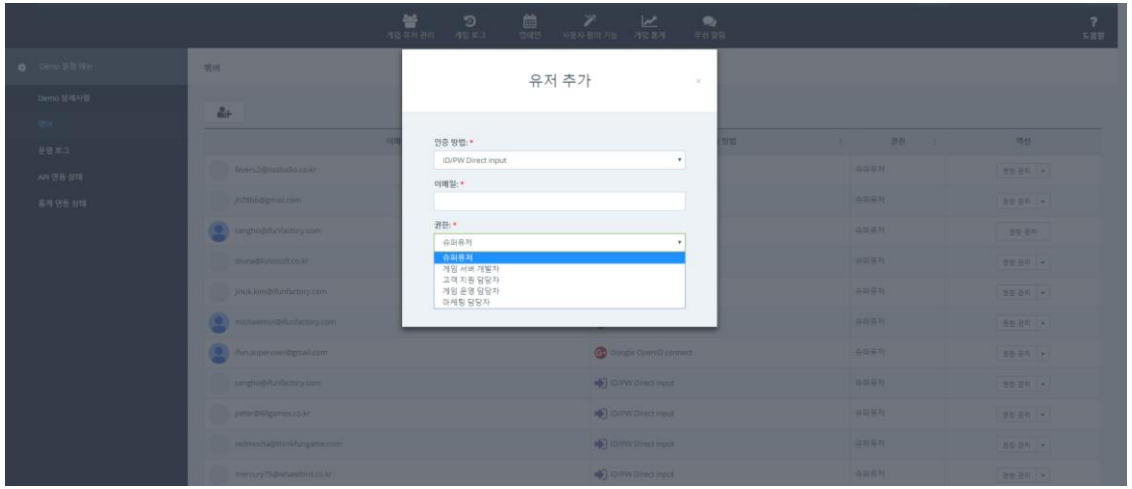


Feature #5

역할에 따른 관리자 권한 관리

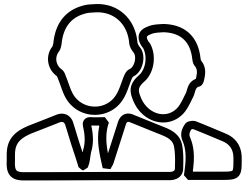
- 게임이 출시 되면 동일한 프로젝트라도 고객지원 담당자, 마케팅 담당자, 게임 운영 담당자 등 다양한 역할의 각기 다른 인원이 필요합니다.
  하지만, 하나의 운영툴에서 이러한 역할 분담을 하기는 쉽지 않습니다.
- 아이펀 디플로이는 각기 다른 역할의 사람들이 각자 권한을 가지고 서비스 관리 기능을 사용할 수 있도록 역할별 권한 설정을 지원합니다.
  또한, 역할에 따라 접근할 수 있는 기능에 제한을 두고 있어, 허가되지 않은 사용자가 게임 데이터에 접근하는 것을 막을 수 있습니다.
- 하나의 서비스 플랫폼으로 여러 언어를 지원함으로써 글로벌 서비스시 현지 운영 전문업체와 별도의 커뮤니케이션 없이 내용 전달이 직관적으로 가능합니다.





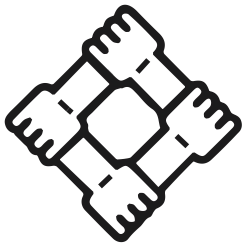
04 CLIENTS & PARTNERS

Clients



NEXON
THINGSOFT
Pathi Games
A.STORM
ENP GAMES
CARET GAMES
RED BULLET STUDIO
SmartJoy
KEYSTUDIO
nexmi
Potluck
PEOPLUG
ILLION
THINK FUN
31LAB
UbiFun
LOCOLOGIC ENTERTAINMENT
POLAR GAMES
SOFT SIX
IKINA GAMES
ROCKSQUARE
NX GAMES
PM STUDIOS
wemade | 热血传奇 3D

Partners



NEXON

aws partner network

NAVER CLOUD PLATFORM

AUTODESK

아주대학교

청강문화산업대학교

가천대학교 Gachon University

부산정보산업진흥원 Busan IT Industry Promotion Agency

GITCT 광주정보문화산업진흥원 Gwangju Information & Culture Industry Promotion Agency

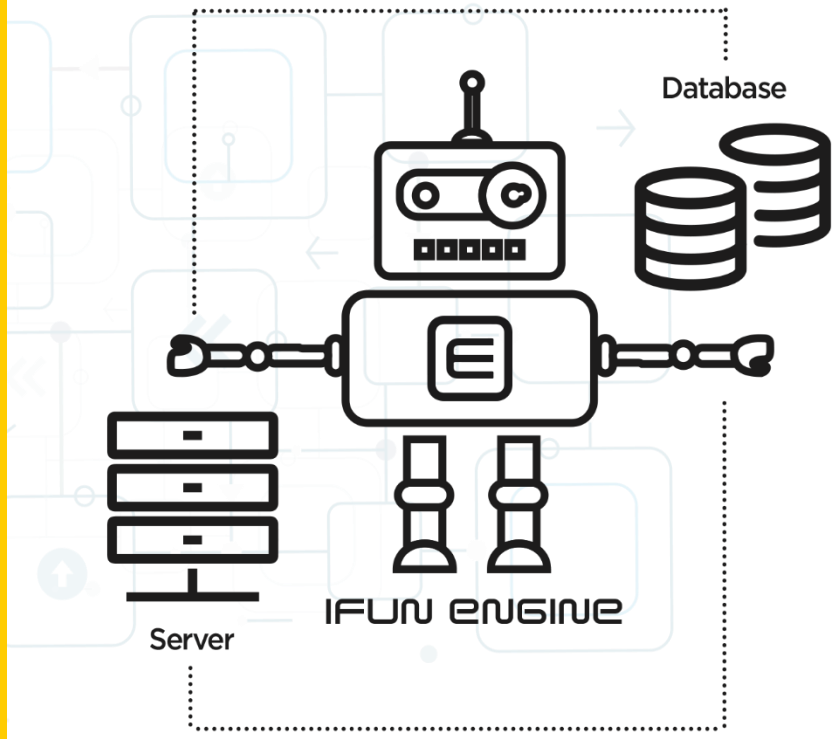
GMGC

05 REFERENCE GAMES

COMPANY INTRODUCTION

Great Technology For Great Games

I FUN FACTORY



Reference Games

- 게임 : 블레스 모바일
- 개발사 : 씽크펀
- 장르 : MMORPG
- 출시일 : 2018년 하반기 출시예정
- 게임소개 : PC MMORPG인 "블레스" IP를 활용하여 모바일 게임 제작 중인 2018년 하반기 기대작

- 게임 : 선천적 얼간이들
- 개발사 : 이키나게임즈
- 장르 : 캐쥬얼 슈팅 게임
- 출시 일 2018년 3월
- 플랫폼 : Android
- 게임소개 : 네이버 웹툰 가스파드 작가의 "선천적 얼간이들" IP를 활용하여 제작된 실시간 대전 슈팅 게임

Reference Games

- 게임 : REBIRTH : 구원의 그림자
- 개발사 : 캐럿게임즈
- 장르 : MMORPG
- 출시일 : 2017년 12월
- 플랫폼 : Android / iOS
- 게임소개 : Full 3D 그래픽과 영화 같은 탄탄한 스토리로 PC게임의 감성 그대로 모바일에 녹여낸 정통 MMORPG

- 게임 : 패왕 : 혼돈의 시작
- 개발사 : 스마트조이(엔터메이트 퍼블리싱)
- 장르 : 액션RPG
- 출시일 : 2017년 10월
- 플랫폼 : Android / iOS
- 게임소개 : 변화무쌍한 연계 콤보 스킬로 정통 무협의 극대화를 담은 액션 RPG

Reference Games

- 게임 : 다크엠페러
- 개발사 : 폴라게임즈(동양온라인퍼블리싱)
- 장르 : MMORPG
- 출시일 : 2017년 11월
- 플랫폼 : Android / One Store
- 게임소개 : “2017원스토어 Star발굴프로젝트”에 1위로 선정된 MMORPG

- 게임 : 던전엔환생
- 개발사 : 키스튜디오(님블게임즈퍼블리싱)
- 장르 : 방치형 RPG
- 출시일 : 2017년 3월
- 플랫폼 : Android
- 게임소개 : “구글 인디게임 페스티벌 2017”에 선정된 고퀄리티 방치형 RPG

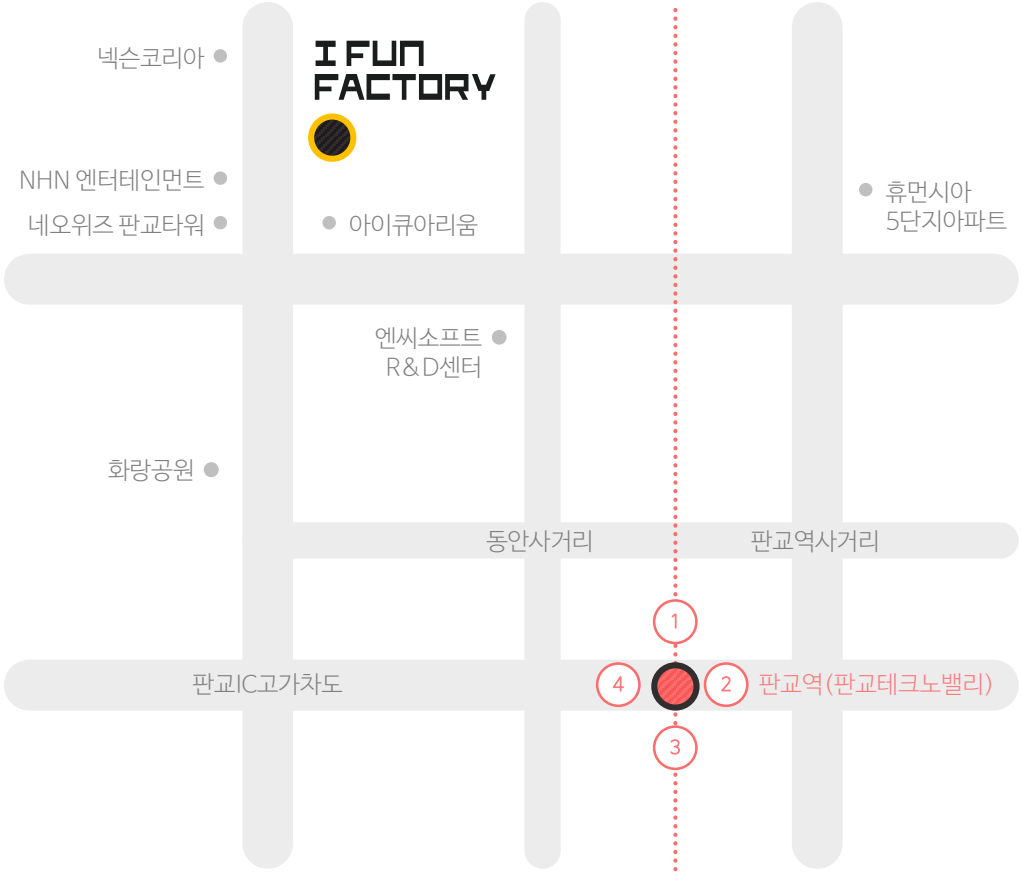
06 – CONTACT US

COMPANY INTRODUCTION

Great Technology For Great Games

I FUN FACTORY

Contact us



Address

경기도 성남시 분당구 대왕판교로 660 유스페이스1 B동 606호 (13494)

660, Daewangpangyo-ro, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea(13494)

iFunFactory Sales Team

E-mail

sales@ifunfactory.com

Website

https://ifunfactory.com

Tell

+82-70-4923-6566

THANKS!

Great Technology For Great Games, iFunFactory

iFunFactory Sales Team

sales@ifunfactory.com

https://ifunfactory.com

+82-70-4923-6566